



**KEMENTERIAN PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF/
BADAN PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF
POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG**

Jalan Dr. Setiabudhi No. 186 Bandung 40141

Telepon (022) 2011456; Faksimile (022) 2012097; Laman www.stp-bandung.ac.id



KEPUTUSAN

DIREKTUR POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG

NOMOR: 511/SK/DIR/PTP.1/VII/2023

TENTANG

KURIKULUM BERBASIS KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA

PROGRAM STUDI PENGELOLAAN USAHA REKREASI

POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG

DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

DIREKTUR POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG,

Menimbang : bahwa untuk melaksanakan Keputusan Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Kepala Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Nomor SK/130/PS.02.00/MK/2023 tentang Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi pada Politeknik Pariwisata di Lingkungan Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif perlu menetapkan Keputusan Politeknik Pariwisata NHI Bandung tentang Kurikulum Berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia Program Studi Pengelolaan Usaha Rekreasi Politeknik Pariwisata NHI Bandung;

Mengingat : 1. Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia

Nomor 5336);

2. Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 16, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5500);
3. Peraturan Pemerintah Nomor 24 Tahun 2023 tentang Sertifikasi Kompetensi Kerja di Bidang Kepariwisata (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2023 Nomor 23, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6872);
4. Peraturan Presiden Nomor 8 Tahun 2012 tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 24);
5. Peraturan Presiden Nomor 96 Tahun 2019 tentang Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 269);
6. Peraturan Presiden Nomor 97 Tahun 2019 tentang Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2019 Nomor 270);
7. Peraturan Presiden Nomor 68 Tahun 2022 tentang Revitalisasi Pendidikan Vokasi dan Pelatihan Vokasi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2022 Nomor 108)
8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2020 Nomor 47);
9. Peraturan Menteri Pariwisata Republik Indonesia Nomor 16 Tahun 2021 Tentang Organisasi dan Tata Kerja Politeknik Pariwisata NHI Bandung;
10. Peraturan Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Kepala

Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Republik Indonesia
Nomor 19 Tahun 2021 Tentang Statuta Politeknik Pariwisata
NHI Bandung.

11. Keputusan Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/ Kepala Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Nomor SK/49/SD.03.01/MK/2023 tentang Penerapan Kerangka Kualifikasi ASEAN Regional Qualification Framework and Skills Recognition System dan Packaging Rules Common ASEAN Tourism Curriculum pada Pendidikan Vokasi dan Pelatihan Vokasi Pariwisata;
12. Keputusan Menteri Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Kepala Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Nomor SK/130/PS.02.00/MK/2023 tentang Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi Pada Politeknik Pariwisata Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif/Badan Pariwisata dan Ekonomi Kreatif;

MEMUTUSKAN

Menetapkan : KEPUTUSAN DIREKTUR POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG TENTANG KURIKULUM BERBASIS KERANGKA KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA PROGRAM STUDI PENGELOLAAN USAHA REKREASI POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG.

KESATU : Menetapkan Kurikulum Berbasis *Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia Program Studi Pengelolaan Usaha Rekreasi Politeknik Pariwisata NHI Bandung* yang selanjutnya disebut Kurikulum KKNi Program Studi Pengelolaan Usaha Rekreasi sebagaimana tercantum dalam Lampiran yang merupakan bagian tidak terpisahkan dari Keputusan Direktur ini.

KEDUA : Kurikulum KKNi Program Studi Pengelolaan Usaha Rekreasi

sebagaimana dimaksud dalam Diktum KESATU mencakup:

- a. identitas program studi;
- b. profil lulusan;
- c. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL);
- d. struktur kurikulum; dan
- e. Rencana Pembelajaran Semester (RPS).

- KETIGA : Unit Pengelola Program Studi (UPPS) menerapkan prinsip perbaikan berkelanjutan melalui evaluasi dan pengembangan kurikulum dengan melibatkan industri, asosiasi profesi, pakar kurikulum, pakar keilmuan terapan, perwakilan dosen, representasi mahasiswa, dan alumni paling sedikit 1 (satu) kali dalam 1 (satu) tahun atau sewaktu waktu apabila diperlukan.
- KEEMPAT : Satuan Penjaminan Mutu Internal (SPMI) melakukan monitoring terhadap penerapan Kurikulum KKNI Prodi Destinasi Pariwisata sebagaimana dimaksud pada Diktum KESATU paling sedikit 1 (satu) kali dalam 1 (satu) tahun atau sewaktu waktu apabila diperlukan.
- KELIMA : Keputusan ini mulai berlaku pada tanggal ditetapkan.

Ditetapkan di Bandung

pada tanggal 29 Juli 2023

DIREKTUR POLITEKNIK PARIWISATA NHI
BANDUNG,



ANDAR DANOVA L. GOELTOM, S.SOS., M.SC.

LAMPIRAN

KEPUTUSAN DIREKTUR POLITEKNIK
PARIWISATA NHI BANDUNG

NOMOR: 511/SK/DIR/PTP.1/VII/2023

TENTANG

KURIKULUM BERBASIS KERANGKA
KUALIFIKASI NASIONAL INDONESIA
PROGRAM STUDI PENGELOLAAN USAHA
REKREASI POLITEKNIK PARIWISATA NHI
BANDUNG

1. Identitas program studi

- | | |
|------------------------|------------------------------------|
| a. Jurusan | : Kepariwisataan |
| b. Program | : Diploma IV |
| c. Program Studi | : Pengelolaan Usaha Rekreasi (PUR) |
| d. Bidang | : Usaha Rekreasi |
| e. Jenjang Kualifikasi | : Kualifikasi VI / Sertifikat 6 |

2. Profil lulusan

No.	Jenjang Kualifikasi	Profil Lulusan	Deskripsi Jabatan	Deskripsi Profil Lulusan
1	Kualifikasi VI /Sertifikat 6	• <i>Recreation Program Specialist;</i> • <i>Recreation and Community Services Manager; Operation Manager, R & D Manager, Activity Planner, Sales & Marketing Manager;</i> • <i>Recreation Small Business Owner</i>	• Bertanggung jawab atas perencanaan dan pengembangan, dan evaluasi program rekreasi di area rekreasi tertentu yang terjadi di berbagai fasilitas rekreasi; • Menyediakan fasilitas serbaguna yang mendukung area rekreasi tertentu yang terjadi di berbagai fasilitas; termasuk merencanakan dan melakukan pengembangan profesional dan pelatihan pendidikan berkelanjutan untuk staf penuh waktu dan musiman); • Melakukan pengembangan dan implementasi program dan event yang beragam; • Bekerja sama dengan lembaga dan organisasi lokal untuk memastikan pendekatan yang	Lulusan memiliki kemampuan dalam; • Mengembangkan kegiatan, program aktivitas, event rekreasi dan keuangan di dalam atau luar ruang di sebuah pusat rekreasi (minimal fasilitas dan alat berkemah, mendaki gunung dan mendayung); • Merekrut, melayani, briefing dan melatih SDM & partisipan dari berbagai usia secara profesional, kreatif, dan inovatif sesuai aturan dan prosedur; • Menyusun rencana kegiatan rekreasi baru;

No.	Jenjang Kualifikasi	Profil Lulusan	Deskripsi Jabatan	Deskripsi Profil Lulusan
		(Wirausaha Pemula);	efektif dan efisien untuk pemrograman; Melakukan pekerjaan pengawasan profesional, administratif dan program terkait sesuai kebutuhan, dan mengembangkan metode dan urutan kerja di bawah pengawasan umum;	

3. Capaian Pembelajaran Lulusan

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
1.	Sikap	S1	Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.
		S2	Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika.
		S3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa dan bernegara berdasarkan Pancasila.
		S4	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggung jawab pada negara dan bangsa.
		S5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;
		S6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan.
		S7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;
		S8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik;
		S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
		S10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan dan kewirausahaan;
		S11	Menerapkan <i>Global Code of Ethic for Tourism</i> .

2.	Keterampilan Umum	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, dan inovatif dalam melakukan jenis pekerjaan spesifik, di bidang keahliannya, dengan mutu dan kuantitas yang dapat diukur dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan.
		KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur.
		KU3	Mampu mengkaji kasus penerapan ilmu pengetahuan, teknologi atau seni sesuai dengan bidang keahliannya untuk menghasilkan <i>prototype</i> , prosedur baku, desain atau karya seni.
		KU4	Mampu menyusun hasil kajiannya dalam bentuk kertas kerja, spesifikasi desain, atau esai seni yang mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.
		KU5	Mampu mengambil keputusan secara tepat berdasarkan prosedur baku, spesifikasi desain serta persyaratan keselamatan dan keamanan kerja dalam melakukan supervisi dan evaluasi terhadap pekerjaannya.
		KU6	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerjasama dan hasil kerjasama di dalam maupun di luar lembaganya.
		KU7	Mampu bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
			dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggung jawabnya.
		KU8	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri.
		KU9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.

3.	Pengetahuan	P1	Menguasai secara mendalam konsep teoritis pariwisata, rekreasi dan waktu luang, kualitas pelayanan, serta fungsi manajemen meliputi perencanaan, pelaksanaan, evaluasi dan pengembangan dalam konteks usaha rekreasi.
		P2	Menguasai secara mendalam konsep pelayanan prima.
		P3	Menguasai secara mendalam konsep, prinsip, dan metode penyusunan program rekreasi
		P4	Menguasai secara mendalam konsep, prinsip, dan metode pengembangan program rekreasi berbasis nilai manfaat (<i>benefit based programming model</i>);
		P5	Menguasai secara mendalam konsep, prinsip, dan metode pengelolaan pengunjung;
		P6	Menguasai secara mendalam konsep, prinsip, dan metode penyusunan harga produk (<i>price</i>

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
			<i>quotation</i>);
		P7	Menguasai secara mendalam konsep, prinsip, dan metode evaluasi kualitas layanan (<i>provider assessment</i> dan <i>customer assessment</i>);
		P8	Menguasai secara mendalam konsep, prinsip, dan metode penyusunan spesifikasi kerja dan analisis kebutuhan pelatihan (<i>training needs assessment</i>); dan
		P9	Menguasai secara mendalam konsep, prinsip, dan metode analisis klaster (<i>cluster analysis</i>), analisis aktivitas (<i>activity analysis</i>), dan kubus pemrograman aktivitas (<i>activity programming cube</i>).
		P10	Menguasai konsep teoritis kewirausahaan dan prinsip bisnis yang berkelanjutan (<i>green business</i>).
		P11	Menguasai konsep teoritis bauran pemasaran dan bauran penjualan.
		P12	Menguasai prinsip dan metode presentasi, negosiasi, dan penjualan produk usaha rekreasi.
		P13	Menguasai konsep, prinsip, dan teknik studi kelayakan usaha rekreasi dengan menggunakan analisis biaya dan manfaat (<i>cost benefit analysis</i>).
		P14	Menguasai konsep, prinsip, dan teknik penganggaran sederhana.
		P15	Menguasai metode dan teknik analisis laporan dan rasio keuangan minimal tingkat pengembalian investasi (ROI), nilai bersih sekarang (NPV), nilai bersih yang akan datang

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
			(FV) dan tingkat pengembalian investasi (IRR).
		P16	Menguasai pengetahuan faktual tentang standar operasi wahana, standar prosedur operasional oleh WLRA (<i>World Leisure and Recreation Association</i>), NRPA (<i>National Recreation and Park Association</i>), RCRA (<i>Resort and Commercial Recreation Association</i>), dan IAAPA (<i>International Association Amusement Parks and Attractions Asia Pacific</i>).
		P17	Menguasai wawasan dan pengetahuan faktual tentang kearifan lokal, teknologi informasi dan teknik aplikasinya, standar desain ruang gerak, standar kenyamanan dan keselamatan kerja (K3), serta standar kebersihan dan kesehatan terkini yang relevan dengan bidang usaha rekreasi.
		P18	Menguasai prinsip dan teknik dinamika kelompok dan kerjasama tim.
		P19	Menguasai prinsip dan teknik komunikasi persuasif baik lisan dan tulisan dengan pelanggan/ pengunjung dalam membangun citra usaha, menggunakan Bahasa Indonesia, minimal 1 bahasa internasional, atau minimal 1 bahasa asing lainnya.

4.	Keterampilan Khusus	KK1	Memberikan layanan prima bagi pengunjung usaha rekreasi dalam penyediaan dan penyampaian informasi aktivitas dan wahana rekreasi yang memenuhi indikator kepuasan pengunjung, minimal untuk domain kualitas produk, efektivitas penyampaian layanan, kapasitas layanan staf, dan harga yang ditetapkan oleh unit usaha.
----	---------------------	-----	---

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
		KK2	Menjalankan aktivitas dan wahana sebuah usaha rekreasi (daya tarik, tirta, serta liburan dan hiburan) atau usaha rekreasi di luar atau dalam kawasan wisata, yang memenuhi indikator kepuasan pengunjung, minimal untuk domain kualitas produk, efektivitas penyampaian layanan, kapasitas layanan staf, dan harga yang ditetapkan oleh unit usaha.
		KK3	Membaca, menginterpretasi dan menganalisis dokumen keuangan “anggaran, analisis varian, laporan rugi laba, laporan arus kas dan neraca”, (<i>variance reports, income statements, statements of cash flow, and balance sheets</i>); menggunakan alat analisis keuangan yakni analisis titik impas dan rasio-rasio keuangan yang meliputi tingkat pengembalian investasi (ROI), nilai bersih sekarang (NPV), nilai bersih yang akan datang (FV), tingkat pengembalian investasi (IRR); serta menyiapkan, menyajikan dan menerapkan dalam bentuk penganggaran secara sederhana pada usaha rekreasi.
		KK4	Merencanakan, melaksanakan, mengevaluasi dan memperbaiki strategi dan rencana aksi pemasaran usaha rekreasi yang berbasis pada prinsip “keunggulan bersaing yang berkelanjutan”, meliputi kemampuan memposisikan, mempromosikan dan menjual produk usaha rekreasi dengan menggunakan media informasi terkini dan relevan.
		KK5	Mengorganisir, menjalankan dan mengawasi program aktivitas (<i>guest activity program</i>) dan operasional minimal satu kelompok wahana sesuai dengan standar prosedur operasional yang berlaku.
		KK6	Mengevaluasi kinerja operasional dan kualitas layanan fasilitas dan program rekreasi serta

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
			membuat laporan berdasarkan mekanisme pemeliharaan, standar prosedur operasional dan kaidah-kaidah kualitas pelayanan yang berlaku.
		KK7	Merencanakan, melaksanakan, mengevaluasi dan memperbaiki fasilitas dan layanan kebersihan, kesehatan, keselamatan, keamanan, dan tanggap darurat bagi pengunjung dengan berpedoman pada kenyamanan dan pengalaman berwisata sesuai dengan standar desain ruang gerak yang juga memperhatikan bagi difabel, standar kenyamanan dan keselamatan kerja (K3), serta standar kebersihan dan kesehatan, termasuk aturan kompensasinya.
		KK8	Mengidentifikasi kebutuhan sumber daya manusia dan kebutuhan pelatihan untuk dapat menjalankan sistem operasional wahana dan program aktivitas.
		KK9	Bekerja dalam tim bisnis secara efisien dan efektif dengan latar belakang sosial dan akar budaya bisnis yang beragam.
		KK10	Berkomunikasi bisnis secara persuasif dalam membangun citra usaha serta membangun komunikasi secara efektif dengan rekanan bisnis dan pelanggan/ pengunjung, minimal menggunakan satu bahasa internasional, setara dengan kemampuan berbahasa pada tingkat <i>intermediate</i> .
		KK11	Mengidentifikasi, menganalisis, mengevaluasi potensi program dan aktivitas rekreasi dengan menggunakan model pengembangan program rekreasi berbasis nilai manfaat (<i>benefit based programming model</i>) serta prinsip-prinsip usaha yang berkelanjutan, dengan

No.	Unsur CPL	Kode CPL	Rumusan CPL
			mempertimbangkan karakteristik pengunjung/ wisatawan, sumber daya (alam, budaya, dan buatan) dan memenuhi kaidah kesesuaian nilai produk dan pasar.
		KK12	Melakukan studi kelayakan program dan aktivitas rekreasi yang sah dan handal atas potensi usaha rekreasi yang dapat memberikan pengalaman berwisata yang berkualitas bagi pengunjung/ wisatawan dan memberikan kelabaan usaha yang dilakukan dengan minimal menggunakan minimal satu metode analisis.
		KK13	Menyajikan rancangan program dan aktivitas rekreasi yang berpotensi dalam memberikan pengalaman berwisata yang berkualitas bagi pengunjung/ wisatawan dan memberikan kelabaan usaha berdasarkan studi kelayakan yang sah dan handal kepada calon investor.
		KK14	Mengkreasi dan mengelola inovasi, memperoleh modal, mendirikan usaha rekreasi baru berukuran kecil-menengah, dengan potensi memberikan pengalaman berwisata yang berkualitas bagi pengunjung /wisatawan, kelabaan, dan pertumbuhan yang tinggi berbasis pada kearifan lokal.

4. Struktur kurikulum

Semester 1 (satu)

a. Nama Kualifikasi : Kualifikasi II/Sertifikat 2

b. Bidang : Usaha Rekreasi

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
1	A00502	PAN	Pancasila	2	2	0	2	2	0
2	A00102	AGA	Agama	2	2	0	2	2	0
3	C33503	RWL	Pariwisata, Rekreasi dan Waktu Luang	3	3	0	3	3	0
4	C33602	EBR	Ekonomi Bisnis Rekreasi	2	2	0	2	2	0
5	B17702	KEB	Kewirausahaan dan Bisnis	2	2	0	2	2	0
6	B17502	OLT	Olah Tubuh	2	0	2	7	0	7
7	B02604	BIP	Bahasa Inggris Profesi	4	0	4	14	0	14
8		BAP	Bahasa Asing Pilihan	2	0	2	7	0	7
	B27002		Bahasa Asing Pilihan (Mandarin)						
	B27102		Bahasa Asing Pilihan (Arab)						
	B27202		Bahasa Asing Pilihan (Jepang)						
	Total			19	11	8	39	11	28

Semester 2 (dua)

a. Nama Kualifikasi : Kualifikasi II/Sertifikat 2

b. Bidang : Usaha Rekreasi

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
1	A00302	KEW	Kewarganegaraan	2	2	0	2	2	0
2	A00202	BAI	Bahasa Indonesia	2	2	0	2	2	0
3	C63503	REK	Rekreasi	3	3	0	3	3	0
4	C63602	UPR	Usaha Pariwisata dan Rekreasi	2	2	0	2	2	0
5	B20003	KOB	Kepemimpinan dan Organisasi Bisnis	3	3	0	3	3	0
6	D40702	KBI	Komunikasi Bisnis	2	0	2	7	0	7
7	D39503	BER	Aplikasi Bisnis <i>Event</i> Rekreasi	3	0	3	10	0	10
8	D41402	ADB	Administrasi Bisnis	2	0	2	7	0	7
	Total			19	12	7	36	12	24

Semester 3 (tiga)

a. Nama Kualifikasi : Kualifikasi III/Sertifikat 3

b. Bidang : Usaha Rekreasi

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
1	C63703	TAR	Taman dan Rekreasi	3	3	0	3	3	0
2	C63803	KAR	Kawasan dan Rekreasi	3	3	0	3	3	0
3	B04603	ETB	Etika Bisnis	3	3	0	3	3	0
4	D41503	OLB	Operasional Layanan Bisnis Rekreasi	3	0	3	10	0	10
5	D41203	TKR	Operasional Taman dan Kawasan Rekreasi	3	0	3	10	0	10
6	D41602	OBR	Resiko Operasional Bisnis Rekreasi	2	0	2	7	0	7
Total				17	9	8	36	9	27

Semester 4 (empat)

a. Nama Kualifikasi : Kualifikasi IV/Sertifikat 4

b. Bidang : Usaha Rekreasi

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
1	C40502	HBP	Kebijakan dan Hukum Bisnis Pariwisata	2	2	0	2	2	0
2	C63003	SDM	Pengelolaan Sumber Daya Manusia Rekreasi	3	3	0	3	3	0
3	C13003	PBR	Pemasaran Bisnis Rekreasi	3	3	0	3	3	0
4	D41304	PRR	Program Rekreasi	4	0	4	14	0	14
5	D40802	DBR	Digital Bisnis Rekreasi	2	0	2	7	0	7
6	D39203	KBR	Akuntansi dan Keuangan Bisnis Rekreasi	3	0	3	10	0	10
	Total			17	8	9	39	8	31

Semester 5 (lima)

- a. Nama Kualifikasi: Kualifikasi V/Sertifikat 5
- b. Bidang : Usaha Rekreasi

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
1	C63902	BUP	Budaya Pariwisata	2	2	0	2	2	0
2	B16402	AKN	Budaya Anti Korupsi dan Narkoba	2	2	0	2	2	0
3	D36704	EKO	Ekowisata	4	4	0	4	4	0
4	C46503	KPB	Keuangan dan Pembiayaan Bisnis Rekreasi	3	3	0	3	3	0
5	D41703	PRB	Promosi Bisnis Rekreasi	3	0	3	10	0	10
6	D42204	AFR	Desain Area dan Fasilitas Rekreasi	4	0	4	13	0	13
7	D40502	AKB	Aplikasi Kewirausahaan dan Bisnis	2	0	2	7	0	7
	Total			20	11	9	41	11	30

Semester 6 (enam)

MBKM (RISET)

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
A	D42720	PRR	Project Riset Rekreasi						
1	D42803	MPT	Metode Penelitian Terapan	3	0	3	6	0	6
2	D42902	STT	Statistik Terapan	2	0	2	4	0	4
3	D41802	LBR	Kualitas Layanan Bisnis Rekreasi	2	0	2	4	0	4
4	D41902	SBR	Studi Bisnis Rekreasi	2	0	2	4	0	4
5	D42009	PBI	Proyek Bisnis Rekreasi	9	0	9	18	0	18
6	D42302	DDB	Desain Digital Bisnis Rekreasi	2	0	2	4	0	4
	Total			20	0	20	40	0	40

Semester 7 (tujuh)

MBKM (Magang Industri)

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
1	B23620	MAI	Magang Industri	20	0	20	40	0	40
	Total			20	0	20	40	0	40

Semester 8 (delapan)

- a. Nama Kualifikasi: Kualifikasi VI/Sertifikat 6
- b. Bidang : Usaha Rekreasi

No	Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah	Jumlah SKS	SKS		Jumlah Jam	Jam Sajian	
	Kode Mata Kuliah	Inisial Mata Kuliah			Teori	Praktik		Teori	Praktik
1	C63903	IPB	Investasi dan Pendapatan Bisnis Rekreasi	3	3	0	3	3	0
2	D42104	RBR	Rencana Bisnis Rekreasi	4	0	4	14	0	14
3	B26006	PAT	Proyek Akhir Terapan	6	0	6	20	0	20
	Total			13	3	10	37	3	34

5. Rencana Pembelajaran Semester (Contoh)

	 KEMENTERIAN PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF/ BADAN PARIWISATA DAN EKONOMI KREATIF REPUBLIK INDONESIA POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG		
	FORMULIR RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) PROGRAM STUDI PENGELOLAAN USAHA REKREASI		
No. Dokumen :	No. Revisi : 00	Halaman : 1 dari 15	Tanggal Terbit : 31 Juli 2023

A. PERENCANAAN PERKULIAHAN

Nama Mata Kuliah	Kode	Rumpun MK	Bobot (sks)	Semester	Tanggal Penyusunan
Usaha Pariwisata & Rekreasi	UPR	Pengelolaan Usaha Rekreasi	2 (teori)	2	31 Juli 2023
Bidang		Kualifikasi		Jenjang	
Usaha Rekreasi		Kualifikasi II		Sertifikat 2	
Otorisasi	Dosen Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ka PRODI
	<u>Hari Ristanto, BBA.,M.Sc.</u> <u>NIP: 196809151999031001</u> <u>Dicky Arsyul Salam, S.Par., M.Sc.</u>		<u>Drs. Jacob Ganef Pah, MT</u>		<u>Hari Ristanto, BBA.,M.Sc.</u>

	<u>NIP: 19890709201403 1 002</u>		NIP: 196311011999031001		NIP: 196809151999031001	
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI (Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi) yang Dibebankan Pada Mata Kuliah					
	SIKAP					
	S10	Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan dan kewirausahaan.				
	S11	Menerapkan Global Code of Ethic of Tourism.				
	PENGETAHUAN					
	P10	Menguasai konsep teoritis kewirausahaan dan prinsip bisnis yang berkelanjutan (green business).				
	P17	Menguasai wawasan dan pengetahuan faktual tentang kearifan lokal, teknologi informasi dan teknik aplikasinya, standar desain ruang gerak, standar kenyamanan dan keselamatan kerja (K3), serta standar kebersihan dan kesehatan terkini yang relevan dengan bidang usaha rekreasi.				
	KETERAMPILAN UMUM					
	KU1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, dan inovatif dalam melakukan jenis pekerjaan spesifik, di bidang keahliannya, dengan mutu dan kuantitas yang dapat diukur dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan.				
	KU2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu dan terukur.				
	KETERAMPILAN KHUSUS					
	KK11	Mengidentifikasi, menganalisis, mengevaluasi potensi program dan aktivitas rekreasi dengan menggunakan model pengembangan program rekreasi berbasis nilai manfaat (benefit based programming model) serta prinsip-prinsip usaha yang berkelanjutan, dengan mempertimbangkan karakteristik pengunjung/ wisatawan, sumber daya (alam, budaya, dan buatan) dan memenuhi kaidah kesesuaian nilai produk dan pasar.				
	KK14	Mengkreasi dan mengelola inovasi, memperoleh modal, mendirikan usaha rekreasi baru berukuran kecil-menengah, dengan potensi memberikan pengalaman berwisata yang berkualitas bagi pengunjung /wisatawan, kelabaan, dan pertumbuhan yang tinggi berbasis pada kearifan lokal.				
	CPMK (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)					
	CPMK 1	Memahami konsep dasar pariwisata dan rekreasi (S10, P1, KU1, KK1)				
CPMK 2	Mengetahui ruang lingkup usaha-usaha pariwisata dan rekreasi (S11, P1, KU1, KK2)					
CPMK 3	Memahami fungsi-fungsi dasar dalam pengelolaan usaha pariwisata dan rekreasi (S11, P1, KU1, KK14)					
CPMK 4	Menemukanali kebijakan dan aturan terkait usaha pariwisata dan rekreasi (S11, P17, KU1, KK14)					

Deskripsi Singkat Mata Kuliah	Pada mata kuliah ini mahasiswa/i akan mempelajari terkait filosofi, sejarah, konsep, jenis-jenis dan bidang dalam usaha pariwisata dan rekreasi. Mata kuliah ini juga akan mengkaji kebijakan-kebijakan terkait usaha pariwisata dan rekreasi.
Bahan Kajian	1. PAR.UJ.01.001.01 Bekerjasama dengan Mitra Kerja dan Wisatawan 2. Filosofi & sejarah rekreasi 3. Konsep dasar rekreasi 4. Aktor-aktor/pihak yang terlibat dalam penyediaan kegiatan usaha rekreasi 5. Fungsi dasar manajemen 6. Kebijakan-kebijakan terkait usaha pariwisata & rekreasi
Pustaka	Utama 1. SKKN Sektor Pariwisata Bidang Taman Rekreasi; Kepmenakertrans; NOMOR KEP.313/MEN/XII/2011 2. Outdoor Recreation Management; Pilgram, J. and Jenkins, J.; (2005); New York: Routledge 3. An Introduction to Tourism; Lickorish, L.J & Jenkins, C.L.; (1997); Butterwoth- Heinemann 4. Tourism an Introduction; Franklin, A.; (2003); Sage Publication 5. Tourism: Principles, Practices, Philosophies; Goeldner, C. R & Ritchie, J.R.B; (2012); John Wiley & Sons, Inc. 6. Tourism Management: Managing For Change; S.J, Elsevier; (2009) 7. The Management of Tourism; Pender Lesley & Sharpley Rochard; (2005); SAGE Publication Pendukung 8. Undang-undang Dasar tahun 1945. 9. Undang-undang no. 10 tahun 2009 tentang Kepariwisataaan. 10. Undang-undang no. 24 tahun 2019 tentang Ekonomi Kreatif. 11. Peraturan Presiden no. 142 tahun 2018 tentang Rencana Induk Pengembangan Ekonomi Kreatif. 12. Permen Pariwisata no. 14 tahun 2016 tentang Pedoman Destinasi Pariwisata Berkelanjutan. 13. Permenbudpar no. 90/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Daya Tarik Wisata. 14. Permenbudpar no. 88/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Kawasan Pariwisata. 15. Permenbudpar no. 89/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Jasa Transportasi Wisata. 16. Permenbudpar no. 85/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Jasa Perjalanan Wisata.

	17. Permenbudpar no. 87/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Jasa Makanan dan Minuman. 18. Permenbudpar no. 86/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Penyediaan Akomodasi. 19. Permenbudpar no. 91/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Penyelenggaraan Kegiatan Hiburan dan Rekreasi. 20. Permenbudpar no. 93/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Jasa Penyelenggaraan Pertemuan, Perjalanan Insentif, Konferensi dan Pameran. 21. Permenbudpar no. 95/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Jasa Informasi Pariwisata. 22. Permenbudpar no. 94/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Jasa Konsultan Pariwisata. 23. Permenbudpar no. 92/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Jasa Pramuwisata. 24. Permenbudpar no. 96/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Wisata Tirta. 25. Permenbudpar no. 97/HK.501/MKP/2010 Tentang Usaha Spa.
Media Pembelajaran	Komputer, LCD Projector, Hands Out, dan Media Internet
Nama Dosen Pengampu	Hari Ristanto, BBA., M.Sc. Dicky Arsyul Salam, S.Par., M.Sc.
Tempat Pelaksanaan	Ruang kuliah Poltekpar NHI Bandung
Mata kuliah prasyarat (Jika ada)	Tidak ada

b. PROGRAM PEMBELAJARAN

Pertemuan Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian (Topik)	Bentuk/ Metode Pembelajaran (Media dan Sumber Belajar)	Waktu	Penilaian			Referensi
					Pengalaman Belajar (Tugas Mahasiswa)	Kriteria Penilaian dan Indikator	Bobot (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
1	Memahami materi bahan ajar mata kuliah	Penjelasan RPS dan konsep/referensi yang akan dipergunakan	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: <i>hands-out</i> , media internet	2x50'	Mengeksplorasi konsep dasar tentang usaha pariwisata dan rekreasi	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi. Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat	5%	1
2-3	Mengetahui konsep dasar tentang usaha pariwisata	- Filosofi lahirnya usaha pariwisata dan rekreasi. - Konsep dasar usaha rekreasi	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas:	2x2x50'	Mengeksplorasi konsep dasar tentang	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian,	10%	2-3-

Pertemuan Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian (Topik)	Bentuk/ Metode Pembelajaran (Media dan Sumber Belajar)	Waktu	Penilaian			Referensi
					Pengalaman Belajar (Tugas Mahasiswa)	Kriteria Penilaian dan Indikator	Bobot (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
	dan rekreasi, baik di Indonesia maupun secara internasional.	PAR.UJ.01.001.01 Bekerjasama dengan Mitra Kerja dan Wisatawan	Metode: Diskusi kelompok Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: <i>hands-out</i> , media internet		usaha pariwisata dan rekreasi	dan penguasaan materi. Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat		
4-5	Mengetahui dan memahami konsep dasar manajemen	Konsep dasar manajemen	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: <i>hands-</i>	2x2x50'	Mengeksplorasi konsep dasar tentang manajemen	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi. Evaluasi pembelajaran Indikator:	5%	5-6

Pertemuan Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian (Topik)	Bentuk/ Metode Pembelajaran (Media dan Sumber Belajar)	Waktu	Penilaian			Referensi
					Pengalaman Belajar (Tugas Mahasiswa)	Kriteria Penilaian dan Indikator	Bobot (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
			out, media internet			Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat		
6-7	Memahami berbagai jenis karakteristik pihak penyedia bisnis rekreasi dan pariwisata	- Penyedia bisnis rekreasi dan pariwisata (pemerintah, swasta, non-profit) beserta karakteristiknya. - PAR.UJ.01.001.01 Bekerjasama dengan Mitra Kerja dan Wisatawan	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: hands-out, media internet	2x2x50'	Memahami jenis usaha pariwisata dan sub sektor ekonomi kreatif di Indonesia	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi. Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat	10%	4-5
8	Ujian Tengah Semester					Mengetahui tingkat keberhasilan	20%	

Pertemuan Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian (Topik)	Bentuk/ Metode Pembelajaran (Media dan Sumber Belajar)	Waktu	Penilaian			Referensi
					Pengalaman Belajar (Tugas Mahasiswa)	Kriteria Penilaian dan Indikator	Bobot (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
						PBM week 1-7		
9-10	Memahami berbagai jenis usaha pariwisata sesuai undang-undang dan peraturan turunannya	- UU No 10 Tahun 2009 Tentang Kepariwisata dan Peraturan turunannya. https://jdih.kemenparekraf.go.id/peraturan	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: <i>hands-out</i> , media internet	2x2x50'	Memahami jenis usaha pariwisata di Indonesia	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi. Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat	10%	8 sd UU 10 t 2009, Ba pasal 14 11.
11	Memahami berbagai jenis sub-sektor ekonomi kreatif sesuai undang-undang dan	- UU No. 24 Tahun 2019 Tentang Ekonomi Kreatif dan peraturan turunannya: - Perpres No.142 Tahun 2018 https://jdih.kemenparekraf.go.id/peraturan	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok	2x50'	Memahami jenis sub sector ekonomi kreatif di Indonesia	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi.	5%	8 sd - UU 24 t 2019, B pasal 7, - Perpres 2018, p hal 4

Pertemuan Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian (Topik)	Bentuk/ Metode Pembelajaran (Media dan Sumber Belajar)	Waktu	Penilaian			Referensi
					Pengalaman Belajar (Tugas Mahasiswa)	Kriteria Penilaian dan Indikator	Bobot (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
	peraturan turunannya		Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: <i>hands-out</i> , media internet			Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat		
12	Menyimpulkan alasan masuknya usaha pariwisata dan ekonomi kreatif di dalam tatanan Perencanaan Pembangunan Nasional	RPJMN 2022-2024	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok Media: Komputer, LCD, printer Sumber belajar: <i>hands-out</i> , media internet	2x50'	Memahami penerapan usaha pariwisata dan ekonomi kreatif dalam aspek rekreasi pada RPJMN 2022-2024	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi. Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan	5%	8 sk • Perpre thn Pasal 5

Pertemuan Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian (Topik)	Bentuk/ Metode Pembelajaran (Media dan Sumber Belajar)	Waktu	Penilaian			Referensi
					Pengalaman Belajar (Tugas Mahasiswa)	Kriteria Penilaian dan Indikator	Bobot (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
						berbagi pendapat		
13	Memahami pentingnya strategi pembangunan nasional melalui bisnis usaha pariwisata dan ekonomi kreatif	• RPJMN 2022-2024 • Renstra Kemenparekraf 2020-2024 • https://jdih.kemenparekraf.go.id/peraturan	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: <i>hands-out</i> , media internet	2x50'	Mengeksplorasi ragam Bisnis Pariwisata dalam pembangunan nasional	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi. Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat	5%	8 sk
14-15	Menyimpulkan pentingnya usaha pariwisata dan ekonomi kreatif dalam	• RPJMN 2022-2024 • Renstra Kemenparekraf 2020-2024 • UU No. 10 Tahun 2009 • UU No. 24 Tahun 2019 • https://jdih.kemenparekraf.go.id/	Bentuk: Ceramah Aktivitas di kelas: Metode: Diskusi kelompok	2x2x50 '	Bermain peran sebagai bagian dalam sistem	Kriteria: Kehadiran, ketepatan, kesesuaian, dan penguasaan materi.	5%	8 sk UU 24 th BAB II ha

Pertemuan Ke-	Sub-CPMK (Kemampuan akhir yang direncanakan)	Bahan Kajian (Topik)	Bentuk/ Metode Pembelajaran (Media dan Sumber Belajar)	Waktu	Penilaian			Referensi
					Pengalaman Belajar (Tugas Mahasiswa)	Kriteria Penilaian dan Indikator	Bobot (%)	
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)
	pembangunan nasional	<u>peraturan</u>	Media: Komputer dan LCD Sumber belajar: <i>hands-out</i> , media internet		kepariwisataan	Evaluasi pembelajaran Indikator: Menjawab pertanyaan dan keaktifan berbagi pendapat		
16	Ujian Akhir Semester					Mengetahui tingkat keberhasilan PBM week 9-15	20%	
Total							100%	

Catatan:

1. Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI (CPL-PRODI) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan keterampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. CPL yang dibebankan pada mata kuliah adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, keterampilan umum, keterampilan khusus dan pengetahuan.

3. CP Mata kuliah (CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK) adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. Strategi Pembelajaran terdiri dari Bentuk, Metode dan Media yang digunakan untuk mencapai kemampuan akhir yang direncanakan.
6. Kriteria Penilaian adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kriteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kriteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. Indikator penilaian kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti
8. Nilai UAS (Perhatian % vokasi 30% teori dan 70% praktik, nilai UJK terintegrasi dgn 70% tersebut)

OTORISASI	Ketua Jurusan	Ketua Program Studi  Hari Ristanto, BBA.,M.Sc.	Dosen Pengampu Mata Kuliah  Hari Ristanto, BBA.,M.Sc.  Dicky Arsyul Salam, S.Par., M.Sc.
	Kepala Pusat Penjaminan Mutu	Ka. Bagian ADAK	

TUGAS PERKULIAHAN PRAKTIK 1

MATA KULIAH : USAHA PARIWISATA DAN REKREASI
SEMESTER : 2
TUGAS KE : 1
MINGGU KE : 4

Tanggal dibagikan : Sesuai dengan pertemuan
Tanggal dikumpulkan : Sesuai dengan pertemuan

1. Tujuan Tugas : Mampu mengidentifikasi usaha rekreasi, pariwisata dan ekonomi kreatif.

2. Uraian Tugas

- a. Obyek Garapan : Mengelompokan data jenis-jenis usaha rekreasi, pariwisata dan ekonomi kreatif
<https://jdih.kemenparekraf.go.id/peraturan>
- b. Yang harus dikerjakan dan Batasan batasan : Mengumpulkan seluruh materi terkait untuk dapat menyusun jenis-jenis usaha rekreasi, pariwisata dan ekonomi kreatif.
- c. Metode/Cara Pengerjaan, Acuan yang digunakan : Kelompok, dipresentasikan di depan kelas, mengacu kepada seluruh materi yang diberikan.
- d. Deskripsi luaran tugas yang dihasilkan/dikerjakan : Presentasi kelompok sesuai template yang diberikan, kirimkan tugas melalui LMS Edlink paling lambat 1 hari setelah pembelajaran. Nama File dengan format:
NamaLengkap_NIM_Kelas

3. Kriteria Penilaian

- a. Ketepatan Isi mindmap dan kejelasan tulisan : 40%
- a. Ketepatan Waktu pengumpulan : 40%
- b. Bobot analisis/kesimpulan dan pertanyaan jika ada : 20%

Rubrik Deskriptif Mindmap

DIMENSI	SKALA				
	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Sangat Kurang
	3.51 - 4.00	(3.26 - 3.50)	(3.00 - 3.25)	(2.75 - 2.99)	<2.75
Isi Mindmap	Mencakup semua inti materi dengan tepat	Beberapa inti materi belum tercantum dengan tepat	Sebagian besar inti materi tidak tercantum dengan tepat	-	-
Ketepatan waktu pengumpulan	Sebelum waktu pengumpulan berakhir	-	-	Setelah waktu pengumpulan berakhir	
Analisis / Kesimpulan / Pertanyaan	Ada analisis, kesimpulan dan pertanyaan	Ada kesimpulan dan pertanyaan	Ada pertanyaan	Tidak ada analisis dan kesimpulan	-

Rubrik Deskriptif untuk Practice Report

DIMENSI	SKALA				
	Sangat Baik	Baik	Cukup	Kurang	Sangat Kurang
	3.51 - 4.00	(3.26 - 3.50)	(3.00 - 3.25)	(2.75 - 2.99)	<2.75
Isi Practice Report	Mengisi semua poin yang terdapat pada template dengan tepat.	Mengisi semua poin yang terdapat pada template namun ada beberapa pengisian yg kurang tepat	Mengisi sebagian poin saja yang terdapat pada template dengan tepat	Mengisi beberapa poin saja yang terdapat pada template dan tidak menyertakan bukti	Mengisi beberapa poin saja yang terdapat pada template dan bukti yang disertakan bukan original
Ketepatan waktu pengumpulan	Sebelum waktu pengumpulan berakhir	-	-	Setelah waktu pengumpulan berakhir	
Analisis / Kesimpulan /Pertanyaan	Ada evaluasi, karakter produk, penyimpanan dan pertanyaan	Ada evaluasi, karakter produk, dan penyimpanan	Ada karakter produk dan penyimpanan	Tidak sesuai evaluasi, SOP dan produk layanan	

Ditetapkan di Bandung

Pada tanggal 31 Juli 2023

DIREKTUR POLITEKNIK PARIWISATA NHI BANDUNG,



Andar Danova L. Goeltom, S.Sos., M.Sc

